

# 说文解字新谭

■策划 王彦涛 李建成 ■作者 王殿卿 刘彦章 王亦兵



## 汾 fén

“汾”，在六书中属形声字，从水，分声。

“汾”，从“水”，表明与水有关，指水名，即汾水。“分声”，既标声，又表意。标声，表明“汾”的读音为分(fén)；表意较为复杂。

“分”字是一个会意字。一说分字由八字和爪字组成，表示用手将两人分开。后来，爪字演变为刀字，表示用刀把物品分开。从甲骨文的字形看，上部是一个八字，左右两边结构相同，中下部是一把“刀”，以刀判物谓之“分”，也就是说，用刀把一个东西切成两半叫做“分”，即是将物体一分为二。这个含义从古一直沿用到今天没有大的变化。故“分”字的本义为分开、分支。“水”“分”为“汾”，指水的分流、分支，或者说是分流的河水。

“汾”为水名，指汾水，又名汾河，是山西省最大的河流，也是黄河的第二大支流，源出山西省宁武县管涔山，南流至曲沃县境折向西，在万荣县西入黄河，全长七百一十六公里。《说文·水部》：“汾，水。出太原晋阳山，西南入河……或曰出汾阳北山，冀州浸。”王筠《句读》：“汾出晋阳山无考。”《地理志》太原郡晋阳：“晋水所出，(东)入汾。岂以互受得通称

邪？”《山海经·北山经》：“北次二经之首，在河之东，其首枕汾，其名曰管涔之山……汾水出焉，而西流注于河。”清顾祖禹《读史方舆纪要·山西一·封域》：“汾水，源出太原府静乐县北百四十里管涔山，南流经府城西太原县城东……又南经曲沃县西境，折而西，经绛州南，又西历稷山县、河津县南，至荣河县北而入于大河。”《诗·魏风·汾沮洳》：“彼汾沮洳，言采其莫。”孔颖达疏：“汾是水名。”

“汾”，亦为古州名，共有三地。其一为后魏置汾州，隋改为隰州，治所在今山西省隰县。其二为东魏置汾州，金改为吉州，治所在山西省吉县。其三为后魏置汾州，其后累经改易，明清升为汾州府，治所在山西省汾阳县。

“汾”，又是古地名，在今河南省襄城县境。《左传·襄公十八年》：“子庚帅师治兵于汾。”杜预注：“襄城县东北有汾丘城。”

“汾”读 pén 时通“溢”，水名，水漫溢。

“汾”读 fén 时同“纷”，“汾沄”同“纷纭”。《康熙字典》：“汾，与纷同。”《文选·杨雄<长杨赋>》：“汾沄沸渭，云合电发。”李善注：“汾沄沸渭，众盛貌也。汾音纷，沄音云。”

## 浅 qiǎn

“浅”，繁体为“淺”，在六书中属形声字，从水，戋(箇)声。

“浅”(淺)，从水，“水”(氵)为形符表意，其形像水流，表明“浅”字的意思与水有关，水少水小为浅。戋(箇)声，既标声，又表意。标声，表明“浅”字读音为“戋”(箇)；表意较为复杂。

“戋”(箇)字在“浅”字中是声旁，也叫声符。宋朝有一学者王子韵(子圣美)，认为形声字的声旁，除表音外，也有表意作用。他说：“所谓右文者，如戈，小也。水之小者曰浅，金之小者曰钱，歹而小者曰残，贝而小者曰贱。如此之类，皆以戈为义也。”戴昭铭先生在丁义诚等四位专家主编的《汉字详解》一书中对此意讲得清清楚楚。但是，对声旁在形声字中的表意作用，只有进行深入细致的探讨、研究，才能说得明白。这种根据右边声旁说字义的方法被称为“右文说”。“右文说”在多数或绝大多数形声字中是讲得通的。笔者在探讨、研究形声字的过程中，特别注重这一点。这里对“戋”(箇)字在“浅”(淺)字中的表意作用，兹作细说。

“戋”(箇)字，从二戈，读作 cǎn，本为会意字。其甲骨文像两戈相向；其战国楚简字形，像两戈并列；小篆形体，为两戈上下。两戈相向，势必对击；兵器交战，击而有声。“水”“戋”为“浅”，意表流水之声，读作

jiān，叠用为“浅浅”，作象声词，表流水之声。如：流水浅浅(见《汉语大字典》第三卷1647页)。再如《木兰辞》：“不闻爹娘唤女声，但闻黄河流水鸣溅溅。”上述两例中的“浅”字，均读作 jiān。另考，“戋”(箇)从二戈，两戈相斗，必有残局。故戋(箇)有“残”义。《经典释文》：“戋(箇)，本亦作残。”“戋”当为“残”字的初文。“水”“戋”为“浅”。“浅”有残缺、缺少之意。“水”“少”为“浅”，“浅”为水浅。《玉篇·水部》：“浅，水浅也。”《说文·水部》：“浅，不深也。”“浅”与“深”相对。“浅”作水浅、水不深讲时，读作 qiǎn。

“浅”，由水浅、水少、水不深之意，引申为从上到下或从外到内距离小(与“深”相反)。《管子·问》：“若夫城郭之厚薄，沟壑之浅深。”这里的“浅”指从上到下距离短。唐代王周《过武宁县》：“岸回惊水急，山浅见天多。”诗中的“浅”字指从山外到山内距离很短。

“浅”，除说明空间距离短小之外，还可表明时间短暂，历时不久。《战国策·赵策二》：“寡人年少，莅国之日浅。”晋李密《陈情表》：“人命危浅，朝不虑夕。”引文中的“浅”，皆指时间短暂，历时不久。

“浅”还指肤浅、浅薄、狭窄、微小、颜色淡薄等意。

“浅”亦为姓。《正字通·水部》：“浅，姓。”汉朝有名士浅皋。