

印尼又发现巨大疑似客机残骸

据新华社电 印度尼西亚官员2015年1月4日表示，搜救人员在亚航坠机海域又发现一件巨大疑似客机残骸，以及第31具遇难者遗体。

印度尼西亚国家搜救中心负责人亨利·班邦·苏利斯提约在当天中午举行的新闻发布会上说，搜救人员4日凌晨发现了长9.8米、宽1.1米、高0.4米的第五件巨大物体。目前搜救人员共计发现了31具遇难者遗体，其中30具已运抵泗水，1具仍在坠机海域的船只上。

苏利斯提约说，目前搜救力量包括20架飞机以及28艘船只，除印度尼西亚自己的飞机和船只外，新加坡方面派出2架直升机、4艘船只；马来西亚派出3艘船只；美国派出2架直升机、2艘船只；韩国派出1架固定翼飞机；俄罗斯派出1架固定翼飞机；日本派出2艘船只。

他表示，国家搜救中心将协助印尼交通安全委员会搜索失事飞机的“黑匣子”。目前，配备特殊设备的船只仍在探测“黑匣子”的下落。

亚航QZ8501航班去年12月28日上午从印尼泗水飞往新加坡途中在爪哇海域坠毁，机上载有162人。



搜救人员在亚航坠机海域搜救。

为何亚航客机残骸这么快被找到

据新华社电 亚航QZ8501航班客机去年2014年12月28日失事。仅数天后，搜寻人员就找到了失事客机部分残骸以及一些遇难者遗体，而去年3月失踪的马航MH370航班客机，尽管也集合了多国力量进行搜寻，但至今仍下落不明。为何两次搜寻结果差异会如此大？

目前两起事故的真实原因都还没有官方说法，但从两架飞机的航线、失联时所在区域的气象和地理条件以及随后的搜寻范围等，都不难看出亚航事故客机残骸能很快被找到并非仅仅是“运气”那么简单。

因素一：航线更易被追踪

亚航客机所飞行的航线以及经过的海面都是交通比较繁忙的区域。根据此前的通信记录，QZ8501航班机长曾要求飞行到更高的空域躲避热带雷雨云层，但被空管人员拒绝，理由恰恰就是因为这一空域还有其他航班在飞行，它所经过的海面也是航运繁忙的线路。

更重要的是，亚航客机在失联前并没有偏离航线，通信系统也都工作正常，这无疑会给搜寻人员提供有利的寻找线索。

反观马航MH370航班，根据此前公开的信息，这架客机与地面失去联系后，还持续飞行了数小时，并且它那时已偏离了自身的飞行线路，飞出了大多数雷达的探测区，导致搜寻人员很难精确分析它的行踪。

因素二：搜索范围大小差异

由于有了比较明确的航线线索，针对亚航QZ8501航班客机的搜寻区域主要集中在印度尼西亚勿里洞岛附近海域，随后找到的部分残骸就在该海域的卡里马塔海峡。这片海域水深也只有40多米。

对马航MH370航班开展搜寻的区域则要大很多，由于无法确定它失联后的飞行方向，整个搜索范围涉及南海和印度洋南部的广大区域，并且还在不断扩大。看一下地图就知道，印度洋海底有些地方还存在深达约6公里的海沟，搜索难度可想而知。

因素三：当局处理经验提升

2014年对马来西亚航空业来说是不堪回首的一年，多起空难让航空公司和政府应接不暇。但从经验积累的角度来说，有了之前MH370航班信息发布混乱等相关教训，这次对QZ8501航班事故处理的效率则明显提高，各方协调也更加顺畅，大大加快了搜寻的进度。

美国有线电视新闻网评价说，3月份在马航客机失联后，一片混乱，即便官员出来讲话，所披露的信息也经常是前后矛盾，乘客和机组人员亲属经常对此发出抱怨。而在这次处理亚航QZ8501航班事故的过程中，无论是涉事国政府还是航空公司官员，至少给出了一份相对令人满意的答卷。



1月3日，在印度尼西亚爪哇海，海军军舰从快艇上转移遇难者遗体。

印尼气象部门称天气“诱发”亚航客机失事

据新华社电 印度尼西亚气象部门2015年1月4日发表报告称，天气是导致亚航QZ8501航班客机失事的“诱发因素”。

印尼气象、气候和地球物理局当天在官方网站发布报告称，飞行员曾在客机处于32000英尺高度时向塔台请求向左偏航以躲避积雨云，同时请求提升飞行高度至38000英尺。此后，客机监控播报系统未再发出信号，可能已经飞入暴风云区。

报告称，卫星云图显示，亚航QZ8501航班路线上空对流云峰值温度在零下80至零下85摄氏度之间，意味着云层内有冻雨存在。

报告说，根据客机失联前最后位置的已知数据，气象、气候和地球物理局认为，天气是事故诱发因素，最可能的现象是客机在飞行过程中结冰，导致引擎受损。这只是根据气象数据得出的结论，是客机失事的一种可能性，并非事故原因的最终报告。

去年12月28日，亚航QZ8501航班在从印尼泗水飞往新加坡途中失事，机上载有162名乘客和机组人员。

事发后，来自多国的29艘船只和17架飞机参与搜寻。至4日，客机残骸和遇难者遗体搜寻仍在进行。搜寻人员此前在坠机海域发现四块残骸，最大残骸为18米乘5.4米大小，客机黑匣子仍未发现。目前，已有30具遇难者遗体被打捞上岸。



搜救人员在亚航坠机海域发现巨大残骸。